



D'AGASTARA 14

(DINUS AUDISI GAMELAN KREASI TARI DAN MACAPAT NUSANTARA)

PETUNJUK TEKNIS DAN PETUNJUK PELAKSANAAN



**KOMUNITAS E-GAMELANKU
ELEKTRONIK GAMELAN KAMPUS UDINUS
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

 @egamelanku_
 udinusegamelanku@gmail.com





D'AGASTARA 14

Lomba Gamelan

A. Ketentuan Peserta

- Peserta adalah pelajar SMA/SMK/MA/Sederajat se-Jawa Tengah NON SENI yang berasal dari Institusi yang sama.
- Memiliki Nomor Induk Siswa Nasional (NISN) yang valid.
- Setiap tim terdiri dari maksimal 15 orang.
- 1 Instansi boleh mengirimkan lebih dari 1 tim.

B. Ketentuan Lomba

- Melakukan pendaftaran yang dimulai tanggal 1 Desember 2025 s/d 20 Januari 2026 melalui link berikut :
<https://bit.ly/PendaftaranGamelanDAGASTARA2026>
- Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp100.017/tim melalui transfer ke nomor rekening 3099070268 (a.n Kemahasiswaan Udinus)
- Wajib mengirimkan berkas berupa :
 1. Pas Foto 2x4
 2. Nama Lengkap
 3. Asal Sekolah
 4. NISN
 5. Kartu Pelajar
- Berkas dikirim melalui link pendaftaran yang telah dicantumkan.
- Format nama file : NamaAnggota_JenisLomba_NamaTim. Contoh:
Arya_Gamelan_RanduKumbolo



C. Spesifikasi Lomba

- Lomba gamelan dilaksanakan secara DARING atau rekaman audio visual.
- Proses perekaman audio visual dilakukan secara langsung (bukan playback/lipsing) dengan menggunakan 1 kamera (tanpa proses editing, tidak di shoot dari berbagai arah, dan tidak close up)
- Ketika perekaman audio visual agar mendapatkan suara yang diinginkan dan gambar yang jernih, sebaiknya menggunakan sound card dan kamera yang memadai.
- Teknik penyajian boleh menggunakan sound system atau tidak menggunakan sama sekali tergantung kebutuhan frekuensi masing-masing instrument.
- Penilaian didasarkan pada teknik, penampilan, dan kekompakan.
- Video diupload di youtube dengan judul : D'AGASTARA 14 - LOMBA GAMELAN - NAMA TIM
- Pengumpulan video maksimal 2 Februari 2026 melalui link : <https://bit.ly/PengumpulanVideoGamelan>
- Lagu wajib :
 1. Ladrang Nuswantoro (Irama I, II)
- Lagu pilihan :
 1. Ladrang Elo – Elo Gandrung
 2. Lancaran Bendrong Kulon / Eling-Eling Banyumasan
 3. Ladrang Kagok Semarang
 4. Lancaran 45
- Peserta tidak dalam keadaan mabuk atau memakai narkoba.
- Peserta yang membuat kecurangan atau manipulasi akan didiskualifikasi.
- Keputusan dewan juri adalah mutlak, tidak dapat diganggu gugat.





D. Waktu Pelaksanaan

| No. | Tahapan | Keterangan |
|-----|---------------------------|-----------------|
| 1. | Pembukaan Pendaftaran | 1 Desember 2025 |
| 2. | Penutupan pendaftaran | 20 Januari 2026 |
| 3. | Technical Meeting | 25 Januari 2026 |
| 4. | Pelaksanaan Lomba Gamelan | 5 Februari 2026 |

E. Kriteria Penilaian

1. Teknik
2. Penampilan
3. Kekompakan

F. Hadiah Pemenang

- Juara I mendapatkan Piala, Sertifikat, dan Voucher Pendidikan
- Juara II mendapatkan Piala, Sertifikat, dan Voucher Pendidikan
- Juara III mendapatkan Piala, Sertifikat, dan Voucher Pendidikan

G. Technical Meeting

- Setiap tim diharuskan mengirimkan perwakilannya untuk menghadiri technical meeting yang dilaksanakan pada :
 - Hari, tanggal : Minggu, 25 Januari 2026
 - Waktu : 19.00 WIB s/d Selesai
 - Tempat : Google Meet (Link menyusul)
- Peserta yang tidak menghadiri technical meeting dianggap **MENYETUJUI** hasil technical meeting.





D'AGASTARA 14

Lomba Tari Kreasi

A. Ketentuan Peserta

- Peserta adalah pelajar SMA/SMK/MA/Sederajat se-Jawa Tengah NON SENI yang berasal dari Institusi yang sama.
- Memiliki Nomor Induk Siswa Nasional (NISN) yang valid.
- Setiap tim minimal 1 orang dan maksimal 7 orang
- 1 Instansi boleh mengirimkan lebih dari 1 tim.

B. Ketentuan Lomba

- Melakukan pendaftaran yang dimulai tanggal 1 Desember 2025 s/d 20 Januari 2026 melalui link berikut :
<https://bit.ly/PendaftaranTariKreasiTradisionalDAGASTARA2026>
- Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp125.017/tim melalui transfer ke nomor rekening 3099070268 (a.n Kemahasiswaan Udinus).
- Wajib mengirimkan berkas berupa :
 1. Pas Foto 2x4
 2. Nama Lengkap
 3. Asal Sekolah
 4. NISN
 5. Kartu Pelajar
- Format nama file : NamaAnggota_JenisLomba_NamaTim. Contoh:
Arya_Tari_RanduKumbolo
- Berkas dikirim melalui link pendaftaran yang telah dicantumkan.



C. Spesifikasi Lomba

- Tema “Bebas”. Materi yang ditampilkan adalah sebuah tari kreasi yang mencerminkan identitas budaya setempat, dapat berupa karya kreasi ciptaan baru, maupun tari kreasi yang sudah ada.
- Peserta yang menggunakan properti topeng harus memperlihatkan wajah asli setidaknya beberapa menit sebelum tarian selesai/disela-sela perform.
- Durasi maksimal setiap tim adalah 10 menit.
- Setiap tim **wajib** mengirimkan sinopsis melalui link berikut :
<https://bit.ly/pengumpulansinopsistari>
- Karya yang dilombakan boleh menggunakan karya yang sudah pernah diikuti sertakan atau dipublikasikan.

D. Tata Tertib

1. Peserta tidak dalam keadaan mabuk atau memakai narkoba.
2. Peserta yang membuat kecurangan saat lomba akan didiskualifikasi.
3. Peserta yang dipanggil sebanyak tiga kali, tetapi tidak menampilkan diri tanpa keterangan yang jelas dianggap gugur.
4. Peserta hadir maksimal 30 menit sebelum perlombaan dimulai untuk registrasi ulang.
5. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
6. Panitia tidak bertanggungjawab atas kehilangan atau kerusakan barang pribadi peserta selama acara berlangsung.
7. Peserta dilarang menggunakan properti atau gerakan yang mengandung unsur SARA, pornografi, dan kekerasan.
8. Peserta dilarang menggunakan properti yang mengotori panggung dan membahayakan peserta lain.





E. Waktu Pelaksanaan

| No | Tahapan | Keterangan |
|----|------------------------|-----------------|
| 1. | Pembukaan Pendaftaran | 1 Desember 2025 |
| 2. | Penutupan pendaftaran | 20 Januari 2026 |
| 3. | Technical Meeting | 25 Januari 2026 |
| 4. | Pelaksanaan Lomba Tari | 4 Februari 2026 |

F. Ketentuan Penilaian

| No | Kriteria Penilaian | Indikator Penilaian |
|----|--------------------|---|
| 1. | Wirama | Penyesuaian gerak dengan musik |
| 2. | Wiraga | Mimik dan ekspresi penari |
| 3. | Wirasa | Olah tubuh penari |
| 4. | Perform | Koreografi, tata rias, kekompakan, dan kostum |





G. Hadiah Pemenang

- Juara I mendapatkan Piala, Sertifikat, dan Voucher Pendidikan
- Juara II mendapatkan Piala, Sertifikat, dan Voucher Pendidikan
- Juara III mendapatkan Piala, Sertifikat, dan Voucher Pendidikan

H. Technical Meeting

- Setiap tim diharuskan mengirimkan perwakilannya untuk menghadiri technical meeting yang dilaksanakan pada :
 - Hari, tanggal : Minggu, 25 Januari 2026
 - Waktu : 19.00 WIB s/d Selesai
 - Tempat : Google Meet (Link menyusul)
- Peserta yang tidak menghadiri technical meeting dianggap **MENYETUJUI** hasil technical meeting.

D'AGASTARA
14





D'AGASTARA 14

Lomba Macapat

A. Ketentuan Peserta

- Peserta merupakan pelajar SMA/SMK/MA/Sederajat se-Jawa Tengah NON SENI.
- Memiliki Nomor Induk Siswa Nasional (NISN) yang valid.
- 1 Instansi boleh mengirimkan lebih dari 1 peserta.

B. Ketentuan Lomba

- Melakukan pendaftaran yang dimulai tanggal 1 Desember 2025 s/d 20 Januari 2026 melalui link berikut :
<https://bit.ly/PendaftaranMacapatDAGASTARA2026>
- Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 50.017/tim melalui transfer ke nomor rekening 3099070268 (a.n Mahasiswa Udinus).
- Wajib mengirimkan berkas berupa :
 1. Pas Foto 2x4
 2. Nama Lengkap
 3. Asal Sekolah
 4. NISN
 5. Kartu Pelajar
- Berkas dikirim melalui link pendaftaran yang telah dicantumkan.
- Format nama file : NamaAnggota_JenisLomba. Contoh :
Arya_Macapat.



C. Materi Lomba

- Wajib Putra dan Putri : Dhandang Gula Laras Slendro Pathet 9

1. Sekar Macapat Dhandhanggulu Laras Sléndro Pathet Sangu

2 5 6 6 ' 6 1 2 2 2 2
 La - mun si - ra a - ngge - gu - ru ka - ki

2 2 1 1 ' 1 1 1 6 16 16
 A - mi - lih - a ma - nung - sa kang nya - ta

5 6 6 6 6 6 61 65
 Ing - kang be - cik mar - ta - bat - é

6 1 2 1 61 5 6
 Sar - ta kang wruh ing a - kam

5 5 2 2 ' 5 6 16 1 216
 Kang ngi - ba - dah lan kang wi - ra - ngi

6 1 1 1 1 1 1
 So - kur o - lèh wong ta - pa

6 5 6 6 61 65
 Ing - kang wus a - mung - kur

5 6 1 2 2 2 2
 Tan mi - kir pa - wè - wèh ing lyan

5 3 232 16 ' 6 6 6 6 6 212 2 2
 I - ku pan - tes si - ra gu - ra - na - na ka - ki

5 6 1 6 2 165 61
 Sar - ta - né ka - wruh a - na





• Pilihan Putra/Putri

1. Mijil Wantah Laras Pelog Pathet 6

Mijil Wantah Laras Pelog Pathet Nem

6 6 1 2 2 2 2 2 1 2 3 ,

Ka ping ca - tur nem yus - wa ni - re - ki ,

1 6 1 2 3 1 2 2 ,

a - rum sa - king a - os ,

1 2 3 1 2 6 5 5 5 5 6 . 5 3 ,

Se - be - las Ma - ret sa - sa - na sa - e ,

2 3 5 6 5 3 3 3 3 3 2 3 ,

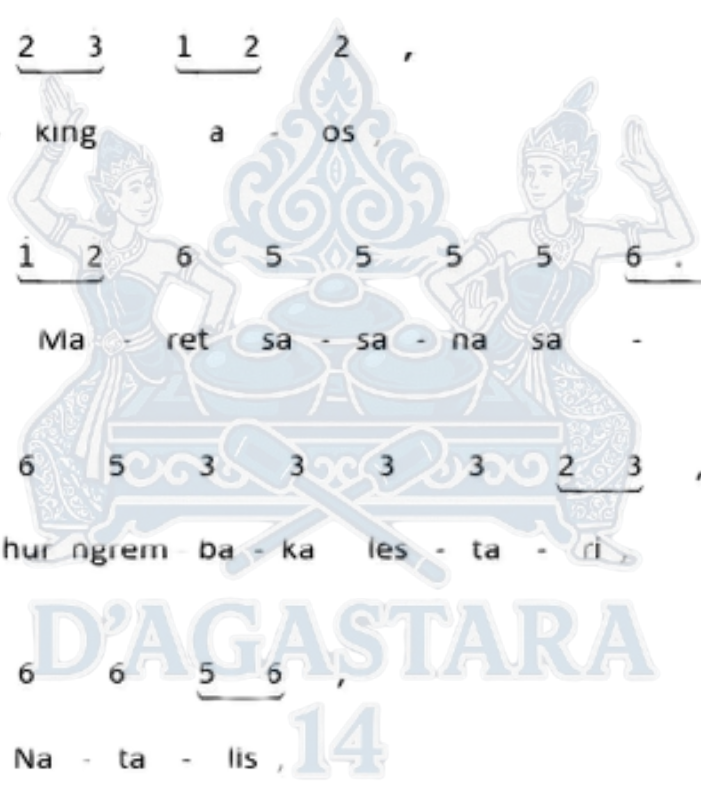
tan - sah lu - hur ngrem - ba - ka les - ta - ri

5 6 6 6 5 6 ,

ing Di - es Na - ta - lis ,

2 3 5 5 5 6 5 3 . 2 .

um bul du - nga kon - juk .





2. Pangkur Laras Pelog Pathet 6

3 5 5 5 3 3 3 3
Mang - ga sa - mya mbu - di aa - ya

3 5 5 6 1 1 1 1 2 3 3 2 1
Ha - ngle - lu - ri ka - gu - nan su - sas - tra ja - wi

5 6 1 1 1 1 2 2
Kang ke - bak sa - keh ing il mu

1 6 5 5 5 4 5
Sa - ra - na nggu - la wen - chan

3 5 5 6 6 1 1 1 1 2 3 3
Ka - pri - ba - den lan be - bra - yan da tan kan tun

6 1 1 1 1 1 1 1
Pa - ngu - rip - an kang sa - nya - ta

1 2 3 1 2 3 3 2 1
Tu - mu - ju swar - ga - ning Gus - ti





D. Spesifikasi Lomba

- Peserta tampil menggunakan pakaian batik/beskap/kebaya/rapi dan sopan.
- Tiap peserta menampilkan satu tembang wajib.
- Posisi peserta saat lomba adalah berdiri.
- Peserta tampil menggunakan suara vocal asli.
- Peserta yang dipanggil sebanyak tiga kali, tetapi tidak menampilkan diri tanpa keterangan yang jelas dianggap gugur.
- Peserta hadir maksimal 30 menit sebelum perlombaan dimulai untuk registrasi ulang.

E. Waktu Pelaksanaan

| No | Tahapan | Keterangan |
|----|---------------------------|-----------------|
| 1. | Pembukaan Pendaftaran | 1 Desember 2025 |
| 2. | Penutupan pendaftaran | 20 Januari 2026 |
| 3. | Technical Meeting | 25 Januari 2026 |
| 4. | Pelaksanaan Lomba Macapat | 5 Februari 2026 |





F. Ketentuan Penilaian

| No | Kriteria Penilaian | Indikator Penilaian |
|----|--------------------|--|
| 1. | Vokal | Ketepatan nada/laras, Teknik, dan dasar suara. |
| 2. | Penampilan | Totalitas dan ekspresi. |
| 3. | Penghayatan | Ketepatan/penekanan rasa dan ketepatan emosi. |

G. Hadiah Pemenang

- Juara I mendapatkan Piala, Sertifikat, dan Voucher Pendidikan
- Juara II mendapatkan Piala, Sertifikat, dan Voucher Pendidikan
- Juara III mendapatkan Piala, Sertifikat, dan Voucher Pendidikan

H. Technical Meeting

- Setiap tim diharuskan mengirimkan perwakilannya untuk menghadiri technical meeting yang dilaksanakan pada :
 - Hari, tanggal : Minggu, 25 Januari 2026
 - Waktu : 19.00 WIB s/d Selesai
 - Tempat : Google Meet (Link menyusul)
- Peserta yang tidak menghadiri technical meeting dianggap **MENYETUJUI** hasil technical meeting.

